

Aleksey Grishchenko

Künstler und Ingenieur. Interessiert an Technologie und kollaborativem Arbeiten



Persönliche Daten

Geboren am 15.10.1980 in Nowosibirsk, Russland

Ausbildung

Diplom Ingenieur in der Fachrichtung „Design und Technologie funkelektronischer Geräte“ an der Staatlichen Technischen Universität Nowosibirsk (Abschluss 2004)

Berufserfahrung

Seit 2021 eine freiberufliche Tätigkeit als freiberuflicher Künstler und Technologieberater.

2018-2020 R&D Datascientist für Motiv-NT, Nowosibirsk. Entwicklung industrieller Lösungen auf der Grundlage von neuronalen Netzen, Computer Vision und Data-Science

2016-2019 Veranstalter der monatlichen Ausstellungsreihe «Garage Exhibition» in Nowosibirsk

2012-2018 Leiter von «Studio 109», ein nichtkommerzieller, unabhängiger Projektraum für zeitgenössische Kunst mit Ausstellungsräumen und Ateliers in Nowosibirsk

2013-2014 Dozent für Kunst und Technologie. Organisation von Ausstellungen und „Open-Culture“-bezogene Veranstaltungen und Aktivitäten an der Staatlichen Technischen Universität Nowosibirsk

2012 Freiberuflicher Dozent, Leitung der Workshopreihe „Technologie für Künstler*innen“ in mehreren Russischen Städten

2009 Arbeit als Freischaffender Künstler und Dozent in Nowosibirsk. Teilnahme an mehreren internationalen Workshops, Austauschprogrammen und Kooperationsprojekten

2006-2009 Freischaffender Künstler in Moskau. Arbeit an einer Reihe von Videoprojekten

2006 „artist in residence« in der Künstler*innenresidenz BLUMEN, Leipzig, Deutschland

2004 Assistent an der ersten Moskauer Biennale für zeitgenössische Kunst 1999-2004 Nachwuchswissenschaftler in der Abteilung «Neueste Medien» am «Instituts für Archäologie und Ethnographie» der Sibirischen Regionalabteilung der Russischen Akademie der Wissenschaften

Sprachkenntnisse: Englisch C1+, Deutsch A1, Russisch Fähigkeiten: „Prototyping“ und „Design“

Phone: +49 178 4516663

E-mail: aleksey.grishchenko@gmail.com

Website: eggnot.com

Skills and links:

Visual art

<https://www.instagram.com/eggnot1>

Game design and programming

<https://eggnot.itch.io/>

3d-scanning and modeling

<https://sketchfab.com/eggnot/models>

3d printing & design

<https://www.thingiverse.com/eggnot/designs>

Film direction and video editing:

<https://vimeo.com/43517630>

Computer Vision Datascience

<https://www.youtube.com/watch?v=osx9ryyAAq4>